

Ime i prezime, broj indeksa: _____

**Drugi kolokvijum iz
OBJEKTNO-ORIJENTISANOG DIZAJNA SOFTVERA
Maj 2018.**

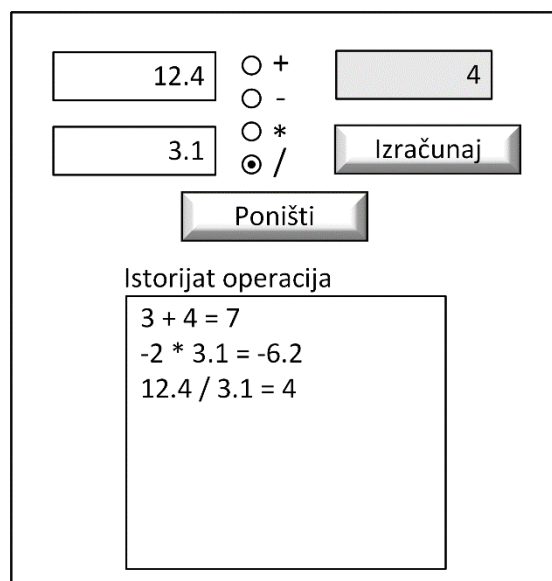
Kreirati Java GUI aplikaciju koja simulira rad jednostavnog kalkulatora. Aplikacija sadrži (vidjeti sliku ispod):

- dva tekst polja za unos operanada,
- četiri radio dugmeta za odabir aritmetičke operacije,
- tekst polje za ispis rezultata operacije (onemogućeno editovanje teksta),
- dugme za izračunavanje,
- dugme za poništavanje operacije (brisanje sadržaja tekst polja),
- listu koja sadrži istorijat ispravno izvršenih operacija.

U slučaju pogrešnog unosa operanada (prazno polje, string itd.), izbrisati sadržaj tekst polja.

Klikom na stavku liste, popuniti tekst polja i postaviti radio dugmad na vrijednosti koje odgovaraju selektovanoj operaciji.

Istorijat operacija modelovati odgovarajućom klasom, pri čemu svaka operacija istorijata predstavlja jednu instancu klase.



Slika 1. Jednostavni kalkulator

**Predmetni nastavnik i saradnik:
Prof. dr Slobodan Đukanović
MSc Stefan Vujović**